

KALANDRA SOPRON!

A játék neve: Kalandra Sopron!

Szervező: Sopron Anno Egyesület - www.sae2013.hu

A játék célja: A fiatalok által méltatlanul hanyagolt, ritkán látogatott és így kevésbé ismert belváros játékos megismertetése a 8-18 éves korosztállyal. Ugyancsak fontos célkitűzés a város történetének megismertetése a kérdéseken és a játék megkezdése előtt a Facebookos oldalunkon keresztül, utóbbi helyen a lehető leginteraktívabb módon.

A játék rövid leírása: A Kalandra Sopron nem kizárólag tudásalapú játék, a programban fontos szerep jut a logikának és a szerencsének is. A Sopron belvárosában zajló kalandjátékban az egyes állomások közti tájékozódáshoz szükség lesz játékos logikai feladatok megoldására illetve különböző „küldetések” teljesítésére. A kalandjáték során helytörténeti témakörben összeállított feladatokat oldanak meg a csapatok tagjai, azt azonban, hogy egy adott feladatért mennyi pontot kapnak, egyes – nem minden! – állomásokon a szerencse dönti el, esetleg ügyességi játékok során kell a pontokat megszerezni, vagy megnövelni. Így nem kizárólag a lexikális tudás, hanem a kalandvágy, a játékoság, a szerencse és az ügyesség is dönt abban, hogy melyik csapat nyeri a versenyt. A játékban fontos szerepet kap interaktív online felületünk is – www.facebook.com/kalandrasopron - ahol a nevezés lezárulta után különböző információkkal szolgálunk Sopron múltjáról illetve a játék helyszínéről szolgáló belvárosról, mely információk a fordulók során segítenek majd a feladatokban való helytállásban. Természetesen mindent nem árulunk el, de a modern technika bevonásával célunk, hogy a játékosok ne csak hozzák a tudásukat a programra, hanem új információkkal is gazdagodjanak.

A játék helyszíne: Sopron belvárosa. A program központja az evangélikus gyülekezeti ház és az előtte lévő terület. (Színház u. 27., korábban bírósági épület.)

A játék ideje: A kalandjáték két fordulóból és egy döntőből áll.

- Az első forduló időpontja 2015.03.14. (szombat délután)
- A második forduló időpontja 2015.04.18. (szombat délután)
- A döntő időpontja 2015.05.16. (szombat délután)

Az előzetes tervek szerint minden csapat részt vesz az első két fordulóban és az összesített pontszámok alapján a legjobb 8 csapat jut a május 16-i döntőbe. Nagyszámú jelentkező esetén minden csapat csak egy fordulóban játszik – sorsolással döntjük el, melyik csapat melyik fordulóban – és a két külön forduló összesített eredménye alapján a legjobb 8 csapat jut a döntőbe. Szükség esetén plusz fordulót is tartunk.

A résztvevők: A játékra 6 fős csapatok jelentkezését várjuk. (Két felnőtt és négy gyerek) A gyerekek életkora 8-18 év között kell, hogy legyen. A 18. életévét betöltött iskolások már felnőttnek számítanak! Mivel játékos, több esetben a szerencsén alapuló játékról van szó, nem jelent előnyt, ha egy csapatban csak nagyobb gyerekek vannak! A csapat mind a hat

tagjának minden fordulóban játszania kell. Amennyiben ez valamilyen okból (egyéb elfoglaltság, betegség stb.) nem oldható meg, a csapat kisebb létszámmal is elindulhat, ez esetben azonban a létszámcsökkenésből adódó esetleges hátrányokért a szervezők felelősséget nem vállalnak! Az előzetesen benevezett, de a játékban részt venni nem tudó csapattagok helyettesíthetők. A döntőbe mindenképpen hatfős csapatokat várunk!

A játékban a Sopron Anno Egyesület tagjai és családtagjaik nem vehetnek részt!

A játékhoz szükséges eszközök: A feladatok természetéből adódóan a fordulók során minden csapatnál kell lennie legalább egy, teljesen feltöltött, mobilinternettel rendelkező, fénykép készítésére alkalmas okostelefonnak vagy tabletnek, de bármilyen technikai eszköz használata megengedett! A telefonok lemerülésből vagy egyéb technikai problémákból adódó esetleges hátrányokért a szervezők nem vállalnak felelősséget! Szükséges továbbá, hogy minden csapatban legalább egy tag legyen aktív Facebook felhasználó és kövesse Facebookos oldalunkat illetve rendszeresen ellenőrizze email fiókját!

A nyeremények:

1. Az I. helyezett csapat nyereménye fejenként egy darab 7 colos tablet
2. A II. helyezett csapat nyereménye fejenként egy darab okostelefon
3. A III. helyezett csapat nyereménye fejenként egy darab pendrive

A nyeremények listája folyamatosan bővül, terveink szerint a döntő minden résztvevője ajándékot kap!

Nevezési határidő: 2015.01.25. Nevezni emailben lehet. A levélben fel kell tüntetni a csapat nevét, - a legjobb neveket külön díjazzuk! -, a tagok nevét és életkorát, a csapatkapitány (kapcsolattartó) email címét és telefonszámát. A leveleket a kalandrasopron@gmail.com címre várjuk. A nevezésről visszaigazoló emailt küldünk. Ha a visszaigazolás nem érkezik meg, kérjük a problémát Facebookos oldalunkon jelezzék!

További fontos információk: Az egyes fordulók lebonyolítása kb. 2,5 órát vesz igénybe. A fordulókat extrém időjárási körülmények –heves hóesés, rendkívüli hideg stb. - között nem tartjuk meg, a módosított időpontokról a csapatokkal egyeztetve döntünk. A játékban való részvételhez kényelmes utcai ruha viselete ajánlott.

Minden további információt folyamatosan közlünk Facebookos oldalunkon, ahol az esetlegesen felmerülő kérdésekre is válaszolunk.

A szervezők